

JUNTA DE FREGUESIA DE MACHICO

MACHICO – Verão 2016

Regulamento

do

Torneio de Futebol

de Sete

20.^a Edição

ÍNDICE

Pontos

I	Introdução	03
II	Organização	03
III	Regulamento Geral	04
IV	Regulamento do Torneio	05
V	Disciplina	07
VI	Prémios	07
VII	Resumo da Calendarização	10
VIII	Equipas Inscritas	11
IX	Resultados	13
X	Calendário dos Jogos	14

Ponto I – INTRODUÇÃO

Com a organização do “XX Torneio de Futebol de Sete”, a **Junta de Freguesia de Machico** pretende proporcionar aos jovens e menos jovens, masculinos e femininos, um espaço privilegiado para a prática do desporto, a ocupação dos tempos livres de uma forma saudável, a possibilidade de acesso à prática desportiva organizada e uma sã convivência entre todos os participantes.

Aos responsáveis pelas equipas, apela-se para que providenciem no sentido de nas equipas e nos jogos em que participem prevaleça uma salutar camaradagem e um espírito desportivo, pois doutra forma não faria sentido.

Alertamos ainda, para a necessidade de **os atletas passarem pelo médico de família ou o Delegado de Saúde** para se certificarem que têm condições de saúde que lhe permitem a prática desportiva.

Por fim, a organização apela a todos os intervenientes, diretos e indiretos, que façam deste torneio um espaço de permanente alegria, uma festa incessante e que todos desfrutem ao máximo.

Que todos ganhem!

Ponto II – ORGANIZAÇÃO

1. O presente Regulamento define as regras do “XX Torneio de Futebol de Sete” da **Junta de Freguesia de Machico**.
2. A Organização do Torneio cabe á **Junta de Freguesia de Machico** através de uma equipa de trabalho constituída para o efeito.
3. A cada equipa será fornecido um dossiê com o Regulamento, Regras (Leis do Jogo) e impressos diversos.
4. A Organização do Torneio exigirá a cada equipa, no ato de inscrição, o pagamento de €75,00 valor que terá como finalidade assumir parte dos custos relacionados com a organização e convívio final do torneio, assim como a atribuição de uma bola para cada equipa. Todos os casos omissos serão resolvidos pela Organização.

Ponto III – REGULAMENTO GERAL

1. As inscrições são efetuadas junto da Organização — **Junta de Freguesia de Machico**.
 2. O prazo de inscrição decorre de 2 de Maio até 29 de Maio de 2016, no horário de funcionamento da Junta de Freguesia de Machico [9h:00min às 12h:30min e das 14h:00min às 17h:30min].
 3. As inscrições são limitadas até um número máximo de dezasseis (18) equipas e por ordem de receção (dando preferência às equipas finalistas da edição anterior).
 4. Cada equipa pode inscrever e jogar com um máximo de três (3) atletas federados, podendo jogar em simultâneo.
 5. São considerados atletas federados os jogadores inscritos na Federação Portuguesa de Futebol/Associação de Futebol da Madeira na época desportiva 2015/2016 ou outra Federação Internacional.
 6. O Torneio destina-se a equipas de toda a comunidade com mínimo de dezasseis (16) anos nos masculinos, feitos antes de 31 de Maio de 2016
 7. Cada equipa pode inscrever entre, no mínimo, doze (12) jogadores e, no máximo, catorze (14) jogadores.
 8. No ato de inscrição, cada equipa deverá entregar os seguintes documentos:
 - Ficha de inscrição;
 - Fotocópia do BI e do NIF do responsável;
 - Fotocópias dos Bilhetes de Identidades de todos os jogadores;
 - Seguro da equipa.
 - Contato do responsável
- Em caso de jogadores menores de idade acrescentar:
- Declaração de autorização dos respetivos pais (mãe/pai);
 - Fotocópia do Bilhete de Identidade dos pais (mãe/pai).
9. Nas 2 últimas jornadas as equipas que se apresentem com menos de 7 jogadores serão atribuída derrota por 3-0.
 10. No caso de eventuais desistências a Organização não restitui a quantia paga no ato de inscrição.
 11. O Torneio decorrerá no **Campo Municipal “Tristão Vaz”**.

Ponto IV – REGULAMENTO DO TORNEIO

1. O Torneio decorre de 9 de Junho a 25 de Julho de 2016.
2. No dia 02 de junho de 2016, quinta-feira, pelas **vinete (20) horas**, nas instalações da Junta de Freguesia de Machico, será efetuado um sorteio para a distribuição das equipas nas séries respetivas. A primeira fase e segunda fase obedecem a um escalonamento predefinido. O modo e forma de realização do sorteio são da inteira responsabilidade da Organização.
3. No ato da realização do sorteio, a Organização pode considerar um conjunto de equipas, cabeças-de-série, que serão sorteadas, duas em cada grupo, antes de proceder ao restante sorteio geral.
4. O Torneio desenrola-se em **duas fases**:
 - a **primeira fase** é composta por três séries de seis (6) equipas;
 - a **segunda fase** consiste em partidas de eliminação até ao jogo da Final (quartos de final, meias-finais, segundo e terceiro lugar e final).
5. Na **primeira fase** a **classificação** é estabelecida de acordo com a pontuação obtida, de acordo com os seguintes critérios:

RESULTADO	PONTUAÇÃO
Vitória	3 Pontos
Empate	1 Ponto
Derrota	0 Pontos
Falta de comparência	- 1 Ponto (derrota por 3 – 0)

6. No caso de igualdade na **primeira fase** são aplicados os seguintes **critérios de desempate**:

REGRA	CRITÉRIOS
1.º	Diferença de golos marcados/sofridos.
2.º	Confronto direto
3.º	Melhor classificado na Taça Disciplina
4.º	Maior número de golos marcados
5.º	Menor número de golos sofridos
6.º	Melhores marcadores na Taça de Melhor Marcador
7.º	Se o empate subsistir, cabe à Organização decidir sobre o critério extraordinário a adotar

7. Na **segunda fase**, se o empate subsistir ao fim do tempo regulamentar, proceder-se-á ao desempate através da marcação de grandes penalidades. Nesse caso, efetua-se, primeiro e alternadamente, uma série de cinco (5) pontapés por equipa (por jogadores diferentes) e, seguidamente, caso o empate ainda se verifique, séries de um (1) até o empate estar resolvido (rodando por todos os jogadores).
8. Em todos os jogos são aplicadas as **Leis do Jogo de Futebol de Sete aprovadas pela Federação Portuguesa de Futebol** com as adaptações previstas pela Organização, que se encontram publicadas em anexo ao presente Regulamento.
9. Após **uma tolerância máxima de quinze (15) minutos**, a equipa considera-se ausente e é marcada falta de comparência. Neste caso, a equipa ausente obtém derrota por 3 – 0 e é-lhe atribuído um ponto negativo na classificação geral e vinte (20) pontos na **Taça Disciplina**. O jogo pode ainda ser realizado se a Organização e a equipa adversária aceitarem a justificação do atraso.
10. No final de cada jogo, o capitão e o delegado de cada equipa assinam o **Boletim de Jogo**.
11. À **segunda falta de comparência a equipa é excluída do Torneio** e os resultados por ela obtidos serão anulados. Será atribuída uma bonificação de três (3) pontos, a todas as equipas da respetiva série quer tenham ou não jogado com a equipa desclassificada e independentemente do resultado obtido.
12. Não serão aceites adiamentos dos jogos predefinidos. Todavia, a Organização pode aceitar a permuta, mediante o consentimento de todos os envolvidos.
13. A **Organização reserva a si o direito de alterar o horário e data dos jogos durante o Torneio**, avisando as equipas com a **antecedência mínima de vinte e quatro (24) horas**.
14. Cada equipa deverá apresentar, em cada jogo, uma bola praticável (bola oferecida pela junta) de acordo com as Leis do Jogo. A não apresentação da bola implica a penalização de **oito (8) pontos** na Taça Disciplina e impede a participação dos jogadores da equipa na Taça Melhor Marcador.
15. A bola do jogo é fornecida pela Organização.
16. Não são aceites declarações de protesto de jogo.

Ponto V – DISCIPLINA

1. O jogador que for admoestado **três (3) vezes com o cartão amarelo** (acumulação de cartões em jogos diferentes) será punido com **um (1) jogo de suspensão**. Após cumprir castigo limpa os cartões.
2. O jogador que for admoestado com **dois (2) cartões amarelos, no mesmo jogo**, será expulso e punido com **um (1) jogo de suspensão**.
3. O jogador que for punido com **um (1) cartão vermelho direto** cumprirá os jogos de acordo com a gravidade da situação (**de 2 jogos até à exclusão do torneio**).
4. Uma equipa que fique reduzida a **menos de cinco (5) elementos** no decorrer de um jogo, por razões de disciplina, será punida com **uma derrota por 3 – 0**, exceto se o resultado for superior, e é dado por terminado o encontro.
5. Uma equipa que fique reduzida a **menos de cinco (5) elementos** no decorrer de um jogo, por motivos de lesão, será punida com **uma derrota por 3 – 0**, exceto se o resultado for superior, e é dado por terminado o encontro.
6. A passagem à segunda fase, do torneio, anula os cartões obtidos na primeira fase, mantendo os castigos.
7. A **exclusão de um jogador do Torneio** implica a eliminação da equipa na Taça Disciplina.
8. **Não há apelos para os castigos disciplinares aplicados.**
9. Todos os restantes casos de indisciplina serão resolvidos pela Organização.

Ponto VI – PRÉMIOS

1. Serão atribuídos taças às equipas que no final do Torneio estejam classificadas no 1.º, 2.º, 3.º e 4.º lugares....
2. Serão ainda concedidos os seguintes troféus (todos contabilizados na 1.ª fase):

a. Taça Melhor Marcador

Para a seleção do melhor marcador aplicam-se os seguintes critérios:

REGRA	CRITÉRIOS
1.º	Maior número de golos marcados
2.º	Menor número de jogos realizados
3.º	Melhor classificação da equipa na Taça Disciplina
4.º	Se o empate subsistir, cabe à Organização decidir sobre o critério extraordinário a adotar

b. Taça Melhor Guarda-Redes

Para a seleção do melhor guarda-redes aplicam-se os seguintes critérios:

REGRA	CRITÉRIOS
1.º	Menor número de golos sofridos
2.º	Maior número de jogos realizados
3.º	Melhor classificação da equipa na Taça Disciplina
4.º	Se o empate subsistir, cabe à Organização decidir sobre o critério extraordinário a adotar

c. Taça Disciplina

Para a contabilização da pontuação na Taça Disciplina aplicam-se os seguintes critérios:

REGRA	CRITÉRIOS	PONTUAÇÃO
1.º	Ausência de bola no início do jogo	8 pontos
2.º	Cartão Amarelo	4 pontos
3.º	Cartão Vermelho	20 pontos
4.º	Jogo de castigo	25 pontos
5.º	Interrupção do jogo ou abandono do jogo por motivo imputável à equipa	30 pontos
6.º	Falta de comparência	200 pontos

A equipa que obtiver a menor pontuação é a equipa mais disciplinada.

d. A classificação na **Taça Disciplina** obedece aos seguintes critérios de desempate:

REGRA	CRITÉRIOS
1.º	Menor número de jogos de castigo
2.º	Menor número de cartões vermelho
3.º	Menor número de cartões amarelos
4.º	Menor número de vezes de falta de apresentação da bola no início de cada jogo
5.º	Se o empate subsistir, cabe à Organização decidir sobre o critério extraordinário a adotar

3. A atribuição do prémio **Jogador Revelação** é da responsabilidade do treinador/capitão da equipa que após o final do jogo elegerá o jogador revelação da equipa adversária, e preencherá no boletim de jogo no local para o efeito o número e nome do jogador, no final do torneio o jogador mais votado ganha o troféu.

Ponto VII – RESUMO DA CALENDARIZAÇÃO

MAIO						
S	T	Q	Q	S	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

2 Maio de 2016
Início das Inscrições

29 Maio de 2016
Final das Inscrições

2 Junho de 2016
Sorteio dos Grupos

9 Junho de 2016
Início do Torneio - 1.ª Fase

JUNHO						
S	T	Q	Q	S	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

JULHO						
S	T	Q	Q	S	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

11 Julho de 2016
Fim da 1.ª Fase do Torneio

15 - 16 Julho de 2016
2.ª Fase – Quartos-de-final

22 Julho de 2016
2.ª Fase – Meias-Finais

23 Julho de 2016
2.ª Fase – Final

23 Julho de 2016
Entrega de Troféus

Ponto VIII – EQUIPAS INSCRITAS

N.º	NOME (por ordem de inscrição)	RESPONSÁVEL	CONTACTO
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			

Ponto IX – GRUPOS

N.º	GRUPO A
01	
02	
03	
04	
05	
06	
N.º	GRUPO B
01	
02	
03	
04	
05	
06	
N.º	GRUPO C
01	
02	
03	
04	
05	
06	

Ponto X – CALENDÁRIOS DOS JOGOS/RESULTADOS

Um bem-haja a todos os participantes!